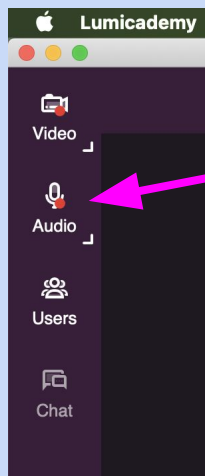
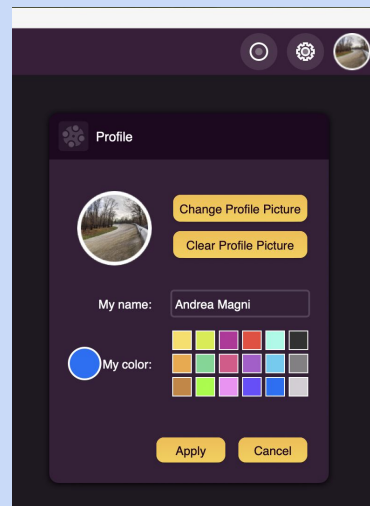


- La piattaforma permette ai partecipanti di condividere la vostra webcam e il microfono
 - Per cortesia, aprite il microfono solo per fare domande
- Per accedere alla chat Slack:
 - <https://andreamagni.eu/live.html>



Pallino rosso = spento, click per attivare
(vale per Video e Audio)



Potete impostare
il vostro nome
utente, se volete



Delphi Live - Italia

n.10 - 20 Maggio 2020

Andrea Magni
me@andreamagni.eu

Andrea Magni

Ingegnere informatico, Monza

Sviluppatore, Formatore, Consulente
Desktop, Server, Web, Mobile e IoT

TFrameStand, TFormStand, FMXER (FMX)

MARS-Curiosity (REST Library)

FMX Book (coming)

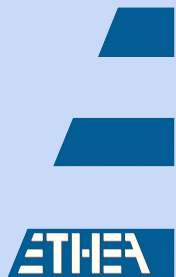


<https://andreamagni.eu>



Deploy di app Windows desktop su Windows Store

Carlo Barazzetta
carlo.barazzetta@ethea.it



Carlo Barazzetta

Ethea s.r.l. Carugate MI



Ethea: ISF / InstantObjects / Kitto / Kitto²
BasketScouting / SportClubManager
IconFontsImageList / VCLThemeSelector

<https://www.ethea.it>

<https://github.com/EtheaDev>

<https://www.facebook.com/EtheaSrl>



Agenda

- Perché utilizzare il Microsoft Store
- Registrazione app su Store e configurazione (privacy, rating, anteprime)
- Come creare il pacchetto dell'app UWP (deploy e certificati).
- La gestione delle icone di una app UWP
- Come associare estensioni di file alla propria app
- Come gestire le DLL ActiveX (DLL Sideload)
- Come gestire i dati utente
- Come gestire i Font custom
- Come automatizzare Build/Deploy/Signing
- Come interagire con lo Store: info, media, lingue, moduli a pagamento
- Il processo di verifica da parte di M\$...

Perché utilizzare il Microsoft Store



<https://community.idera.com/developer-tools/b/blog/posts/deploying-windows-10-apps-through-the-microsoft-store-1863306656>


I vantaggi dell'aggiunta di una applicazione Delphi al Microsoft Store sono numerosi:


- **Rilevabilità:** l'app verrà elencata in una directory mondiale e può essere scoperta da persone che non avresti mai raggiunto, potenzialmente in tutto il mondo.
- **Facile installazione e disinstallazione:** l'installazione e la disinstallazione delle app di Windows ha sempre avuto delle difficoltà: hai bisogno dei diritti di amministratore, ogni programma di installazione è diverso dall'altro, devi creare script di installazione e, disinstallando l'app, lasci sempre tracce che ingombreranno il tuo computer. Con Microsoft Store, l'installazione e la disinstallazione sono molto semplici e veloci!
- **Sicurezza:** le app scaricate da Microsoft Store sono garantite come sicure: nessun virus o danno al tuo computer. Le app vengono eseguite in una sandbox e non danneggiano né te né il tuo computer (**non proprio vero...**)
- **Monetizzazione:** puoi utilizzare diversi modi per monetizzare la tua applicazione; addebitare un prezzo per scaricare l'applicazione, aggiungere acquisti in-app all'applicazione, aggiungere annunci all'applicazione o persino utilizzare un modello basato su abbonamento per l'applicazione. Non devi preoccuparti di come vendere la tua app sul Microsoft Store. Non è necessario configurare una piattaforma speciale per vendere la tua app. Lascia che Microsoft Store faccia tutto questo per te!

Registrazione app su Store e configurazione

- Creare un account sviluppatore (singolo a azienda)
 - <https://developer.microsoft.com/en-us/store/register/>
- Singolo sviluppatore: 19 \$ anno
- Azienda: 99 \$ anno
 - <https://docs.microsoft.com/it-it/windows/uwp/publish/account-types-locations-and-fees>
- Attenzione: Impostare la lingua inglese durante il processo di registrazione, per riuscire a completare il processo!

Creare account sviluppatore

 Microsoft | Centro per i partner



registrazione una tantum e non è richiesto alcun rinnovo.

☐

Singolo

14,00 EUR

☒

Società

75,00 EUR

Sviluppa e vendi app, componenti aggiuntivi e servizi come persona fisica, studente o gruppo non costituito in società

Sviluppa e vendi app, componenti aggiuntivi e servizi usando la ragione sociale riconosciuta e registrata a livello locale

Ottieni l'accesso ad analisi avanzate e funzionalità aggiuntive per le app

Nome visualizzato dell'editore (nome società)

[Altre informazioni](#)

I clienti visualizzeranno le app, i componenti aggiuntivi, le estensioni o i servizi elencati sotto il nome visualizzato univoco dell'editore.

Completare la registrazione...

Centro per i Partner

Home page

[Presentazione della home page](#)

È possibile accedere ai programmi visualizzati di seguito. Selezionare un collegamento per iniziare a usare il programma o tornare al punto in cui si è interrotto il lavoro: </it-it/dashboard/directory>



Windows e Xbox



[Link rapidi](#) ▾

[Guida e supporto](#)



Esperienze tra dispositivi



[Panoramica](#)

[Guida e supporto](#)



Desktop



[Panoramica](#)

[Guida e supporto](#)



[Aggiungi un programma](#)

Elenco dei “programmi” selezionati: “aggiungi un programma”...

Centro per i Partner

Programmi per gli sviluppatori



Windows e Xbox

Registrati come sviluppatore di app per inviare app e giochi ai marketplace Microsoft.

[Per iniziare](#)



Marketplace commerciale

Pubblica offerte di software e servizi nel marketplace commerciale di Microsoft per raggiungere milioni di clienti aziendali e di enti pubblici tramite esperienze all'interno del prodotto, Azure Marketplace, Microsoft AppSource, il programma Cloud Solution Provider e le vendite Microsoft.

[Per iniziare](#)



Office Store

Svilupa app o componenti aggiuntivi che supportano o migliorano la familiare esperienza di Office, SharePoint e Office 365.

[Per iniziare](#)



Hardware

Registra la tua azienda per certificare e distribuire driver e dispositivi compatibili con Windows.

[Per iniziare](#)



Microsoft Collaborate

Registrati per partecipare ad anteprime, versioni non definitive, impegni di collaborazione e co-progettazione Microsoft per partner e clienti esterni. Questo include definizione degli impegni, scambio di



Applicazioni desktop di Windows

Accedi ai report di telemetria e analisi sulle tue applicazioni desktop firmate con certificato.

[Per iniziare](#)

Selezionare “**Windows e Xbox**”, non Applicazioni desktop!

Menu Windows e Xbox

The screenshot shows the Microsoft Partner Center interface. The top navigation bar includes the Microsoft logo, the text "Centro per i partner Microsoft Ethea S.r.l.", and a search bar labeled "Cerca". The left sidebar contains a menu with the following items: "Home page", "Directory: carlo.barazzetta@ethea.it", "Windows e Xbox" (highlighted with a red box), "Panoramica", "Prodotti", "Attrai", "Coinvolgi", "Monetizza", and "Analizza". The main content area displays the "Panoramica" (Overview) section for the "Basket Scouting" app. It features a red box around the "Crea una nuova app" button. The app details include the "Basket Scouting" logo, the status "App - In attesa del rilascio", and a "Continua invio" button. To the right, there are statistics: "Incluso: 1 componenti aggiuntivi" and "Mercati: 241". At the bottom, a note states: "I valori precedenti indicano il feedback e gli acquisti per l'intero periodo, le recensioni e valutazioni negli ultimi 30 giorni e gli arresti anomali nelle ultime 72 ore (dati non)".

Creare una nuova app...

Riservare il nome!

Crea la tua app riservando un nome

Dopo aver riservato un nome, verrà eseguito il provisioning della tua app per servizi come le notifiche push e potrai iniziare a definire gli add-on.

Assicurarsi di disporre dei diritti per usare qualsiasi nome prenotato. È necessario inviare l'app al Microsoft Store entro tre mesi oppure la prenotazione del nome decadrà. [Altre informazioni](#)

Nome *

MiaApp



[Verifica disponibilità](#)

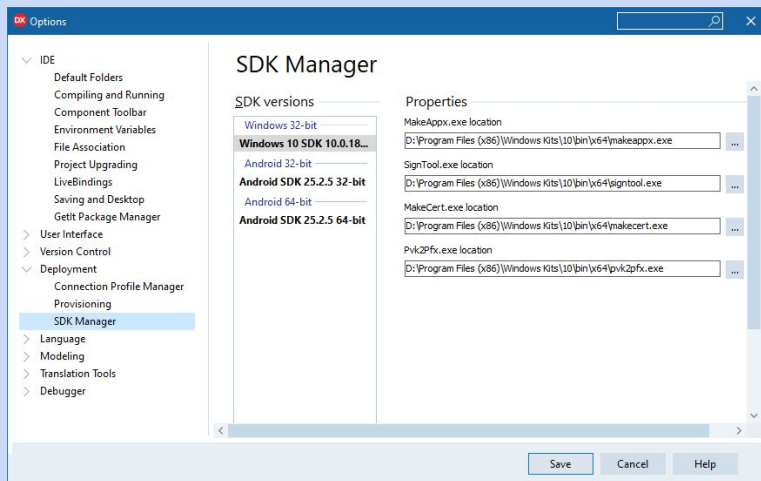
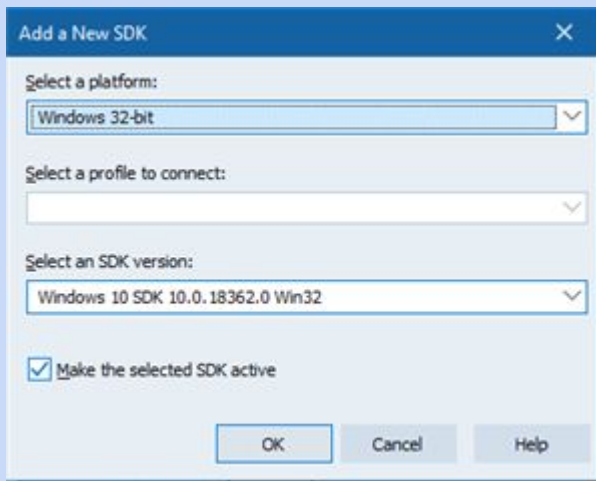
Riserva nome del prodotto

Annulla

Riservare il nome e pubblicare la app entro 3 mesi dalla prenotazione!

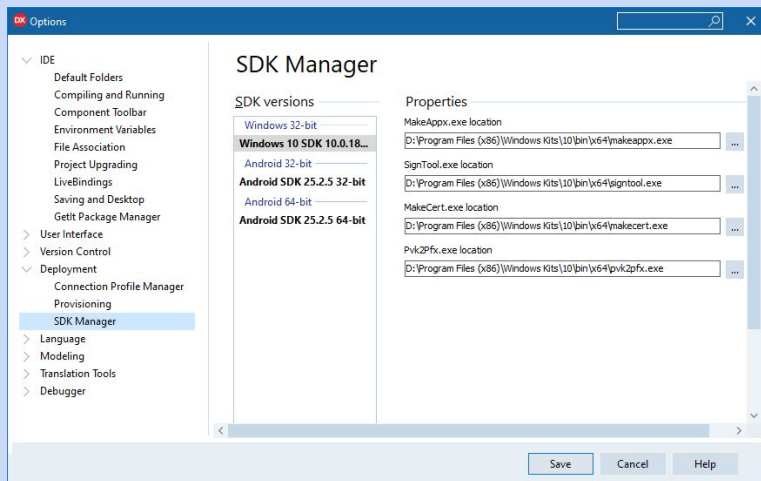
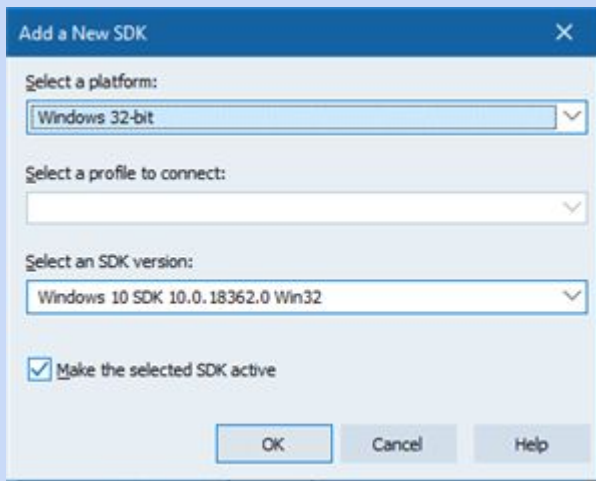
Installazione SDK

- Installazione SDK nell'IDE (Utilizzare Delphi 10.3 Rio)
 - Scaricare e installare il Windows 10 SDK (winsdksetup.exe)
 - <https://developer.microsoft.com/it-it/windows/downloads/windows-10-sdk/>
 - Aprire SDK Manager in Delphi 10.3 IDE
 - Tools/Options/Deployment/SDK Manager (Add...)



Installazione SDK

- Installazione SDK nell'IDE (Utilizzare Delphi 10.3 Rio)
 - Scaricare e installare il Windows 10 SDK (winsdksetup.exe)
 - <https://developer.microsoft.com/it-it/windows/downloads/windows-10-sdk/>
 - Aprire SDK Manager in Delphi 10.3 IDE
 - Tools/Options/Deployment/SDK Manager (Add...)



Provisioning: Build Type e Distribution Type

- Project Options/Deployment/Provisioning
 - Build type: Windows 32 bit - Application Store
 - Distribution Type:
 - AdHoc (richiede certificato Self-Signed)
 - Store (per il deploy su Windows Store)
 - Creare il certificato self-signed
- Processo di Deploy AdHoc:
 - Build (release) - MakeAppx - Sign (con Self-signed certificate)
- Processo di Deploy Store:
 - Build (release) - MakeAppx - la firma la appone lo store

Provisioning: Creare il certificato self-signed

Create a new Certificate

New Certificate

A certificate is a file to sign Windows applications. Please specify a filename and subject for your certificate. The specified filename must not exist, and have .pfx extension.

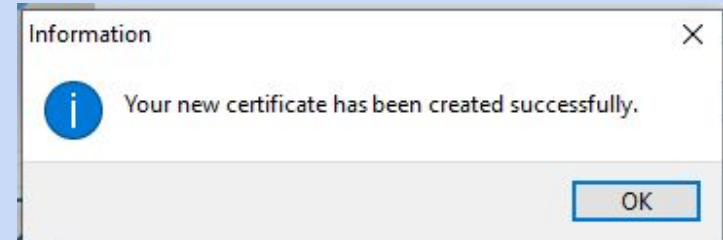
File:
D:\ETHEA\EtheaMicrosoftStore\EtheaSelfSignedCertificate.pfx ...

Subject:
CN=Ethea S.r.l., C=Italy

Password:
●●●●●●●●

<< Back Next >> Finish Cancel Help

Premere finish...



Provisioning: certificato creato

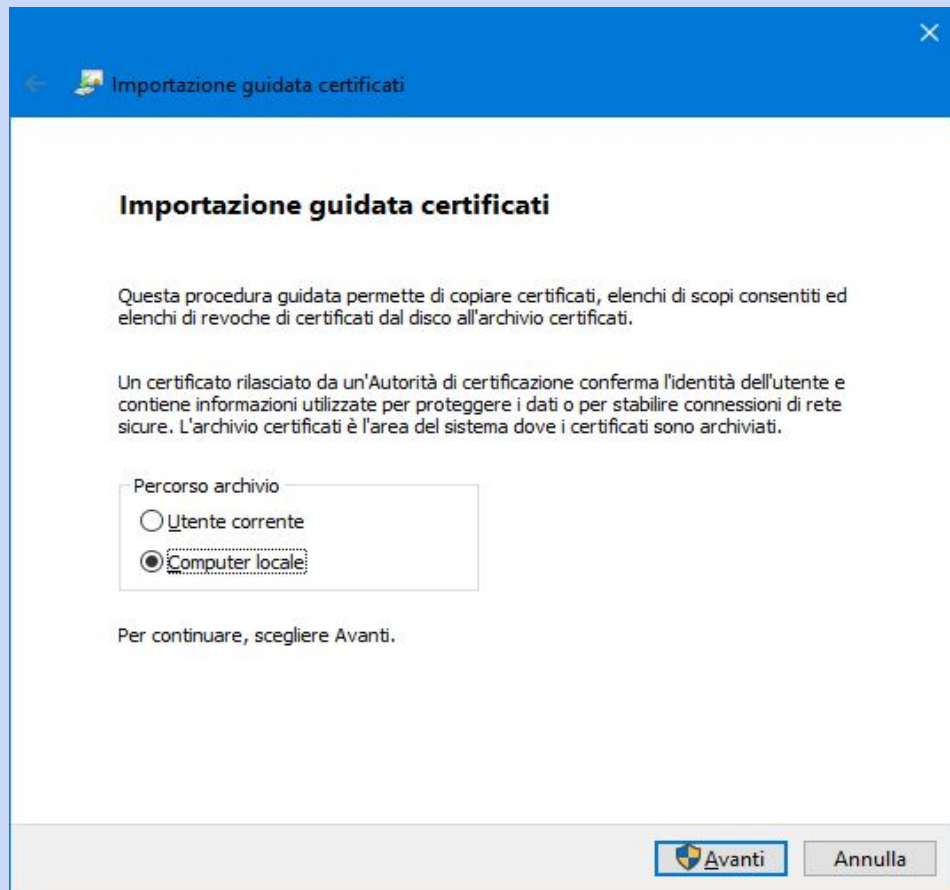
The screenshot shows the 'DX Options' dialog box with the 'Provisioning' tab selected. The left sidebar lists various options: IDE, User Interface, Version Control, Deployment (expanded), Connection Profile Manager, Provisioning (selected), SDK Manager, Language, Modeling, Translation Tools, and Debugger. The main area is titled 'Provisioning' and contains the following fields and controls:

- Build Type:** A dropdown menu showing 'Windows 32-bit - Application Store'.
- Distribution type:** A dropdown menu showing 'Ad hoc'.
- Certificate file:** A text field containing 'D:\ETHEA\EtheaMicrosoftStore\EtheaSelfSignedCertificate.pfx' with a browse button ('...').
- Password:** A text field with masked characters '.....'.
- Create self-signed certificate...** A button.
- Certificate info:** A section displaying the following details:
 - Subject: CN=Ethea S.r.l., C=Italy
 - Thumbprint: [REDACTED]
 - Issuer: CN=Ethea S.r.l., C=Italy
 - Expired Date: 13/02/2021
- Clear** A button.

At the bottom of the dialog, there are three buttons: 'Save', 'Cancel', and 'Help'.

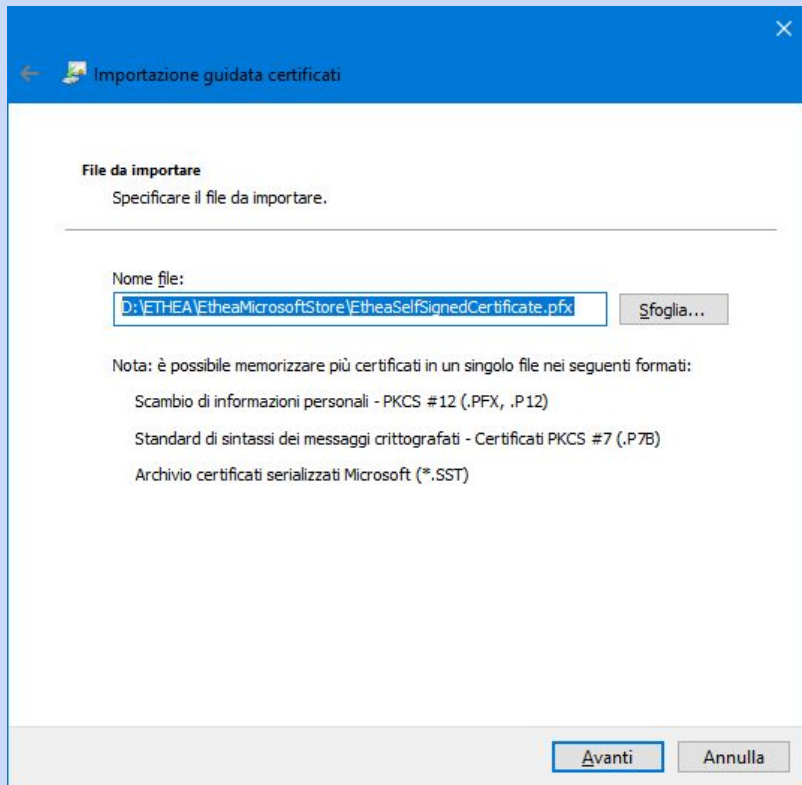
Registrare il certificato

- Per l'installazione sulla propria macchina di sviluppo o dei tester
 - doppio click sul file pfx:
- N.B. Ripetere questo processo anche sulle macchine sulle quali volete distribuire il pacchetto appx.



Registrare il certificato

- Selezionare file e immettere la password usata per crearlo:



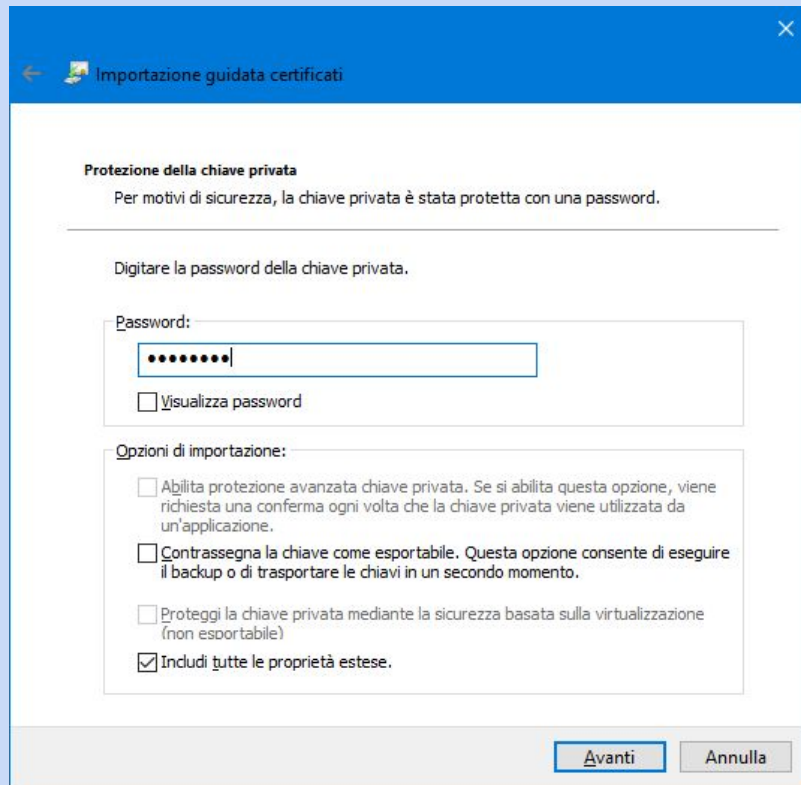
← Importazione guidata certificati

File da importare
Specificare il file da importare.

Nome file:

Nota: è possibile memorizzare più certificati in un singolo file nei seguenti formati:

- Scambio di informazioni personali - PKCS #12 (.PFX, .P12)
- Standard di sintassi dei messaggi crittografati - Certificati PKCS #7 (.P7B)
- Archivio certificati serializzati Microsoft (*.SST)



← Importazione guidata certificati

Protezione della chiave privata
Per motivi di sicurezza, la chiave privata è stata protetta con una password.

Digitare la password della chiave privata.

Password:

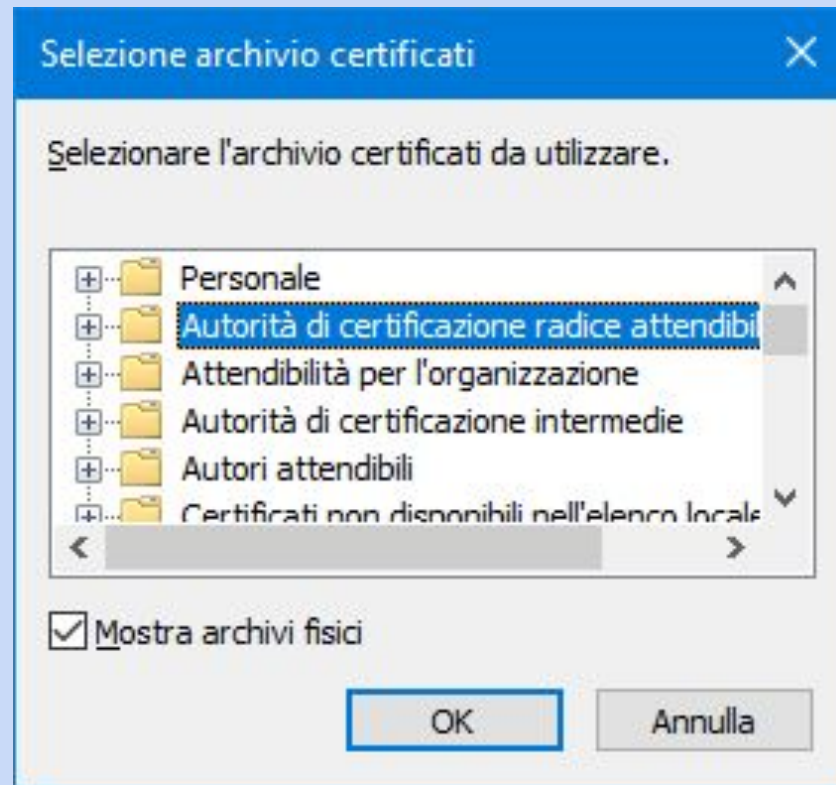
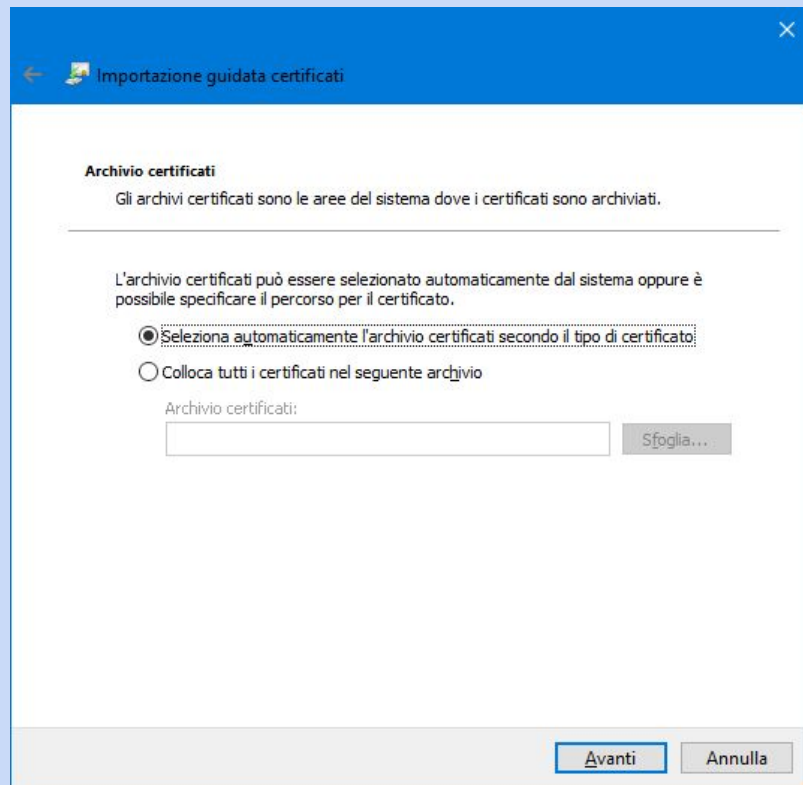
☐ Visualizza password

Opzioni di importazione:

- ☐ Abilita protezione avanzata chiave privata. Se si abilita questa opzione, viene richiesta una conferma ogni volta che la chiave privata viene utilizzata da un'applicazione.
- ☐ Contrassegna la chiave come esportabile. Questa opzione consente di eseguire il backup o di trasportare le chiavi in un secondo momento.
- ☐ Proteggi la chiave privata mediante la sicurezza basata sulla virtualizzazione (non esportabile)
- ☒ Includi tutte le proprietà estese.

Registrare il certificato

- Inserire il certificato nell'autorità di cert.radice attendibile:



Build options del pacchetto AdHoc

- Project/Options/Provisioning:
 - Ad hoc

Provisioning

Target
Release configuration - Windows 32-bit platform ▼ Apply... Save...

Build type
Windows 32-bit - Application Store ▼

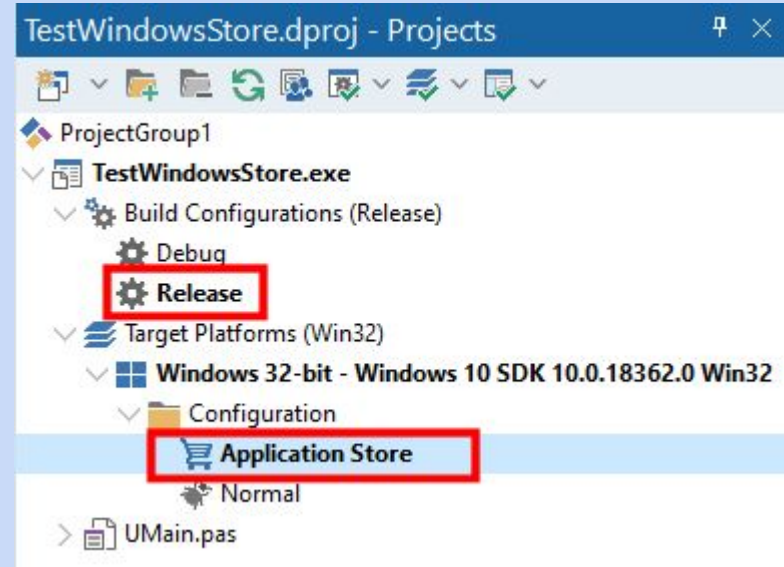
Distribution type
Ad hoc ▼

Certificate file
D:\ETHEA\WindowsStore\Certificates\EtheaSelfSignedCertificate.pfx ...

Password
••••••••

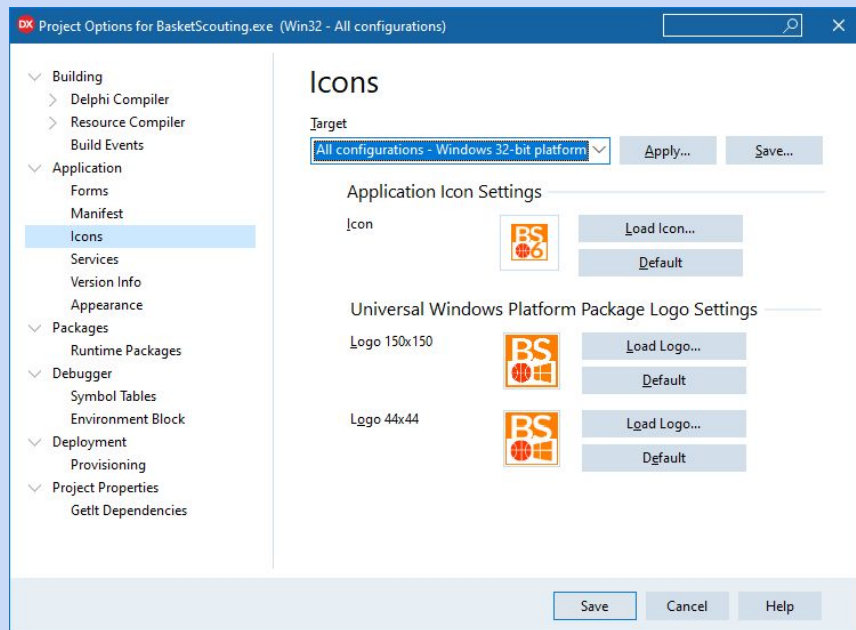
Create self-signed certificate...

- Build options:



Gestione Icone

- Nell'IDE di Delphi
 - Icona applicazione (usare .ico multires 16,32,44,48,64,128,150,256)
 - <https://icoconvert.com/>
 - Icone per il Windows Store
 - Logo 150x150
 - Logo 44x44



Build + Deploy + Packaging + Signing

Build

1

Project:
D:\ETHEA\BasketScouting6\Projects\D10_3\BasketScouting.dproj

Compiling:
BasketScouting.dpr

Hints: 0

Warnings: 0

Errors: 0

Current Line 47 Total Lines 0

☒ Automatically close on successful compile

Cancel

Deploy

2

Project:
D:\ETHEA\BasketScouting6\Projects\D10_3\BasketScouting.dproj

Deploying:
..\..\Templates\USA\HTML\match_summary.css

Hints: 0

Warnings: 0

Errors: 0

Current Line 0 Total Lines 0

☒ Automatically close on successful compile

Cancel

Deploy

3

Project:
D:\ETHEA\BasketScouting6\Projects\D10_3\BasketScouting.dproj

Packaging:
..\..\exe\BasketScouting\bin\BasketScouting-unsigned.appx

Hints: 0

Warnings: 0

Errors: 0

Current Line 0 Total Lines 0

☒ Automatically close on successful compile

Cancel

Deploy

4

Project:
D:\ETHEA\BasketScouting6\Projects\D10_3\BasketScouting.dproj

Signing:
..\..\exe\BasketScouting\bin\BasketScouting-unsigned.appx

Hints: 0

Warnings: 0

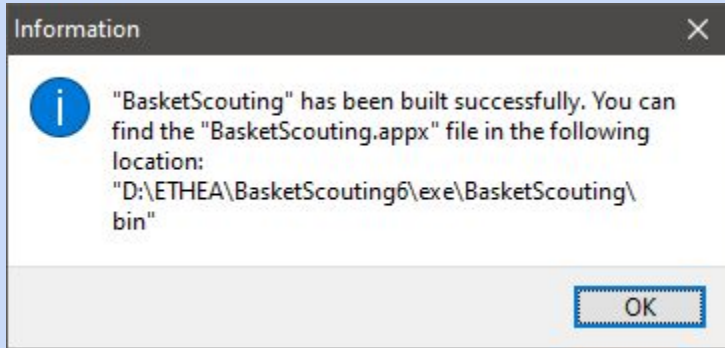
Errors: 0

Current Line 0 Total Lines 0

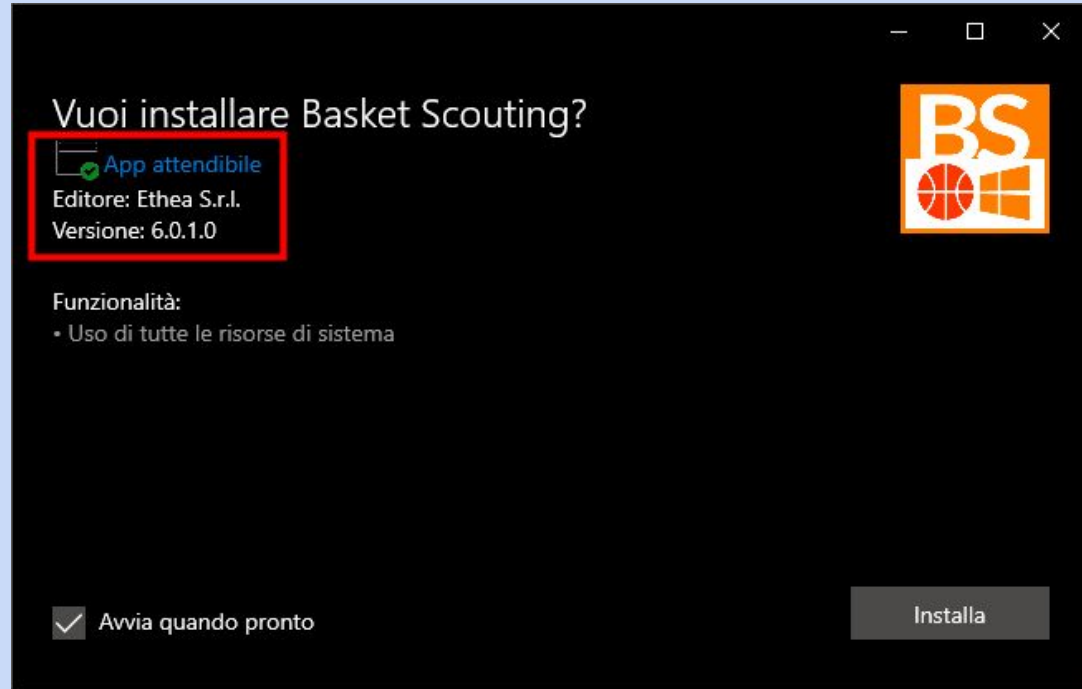
☒ Automatically close on successful compile

Cancel

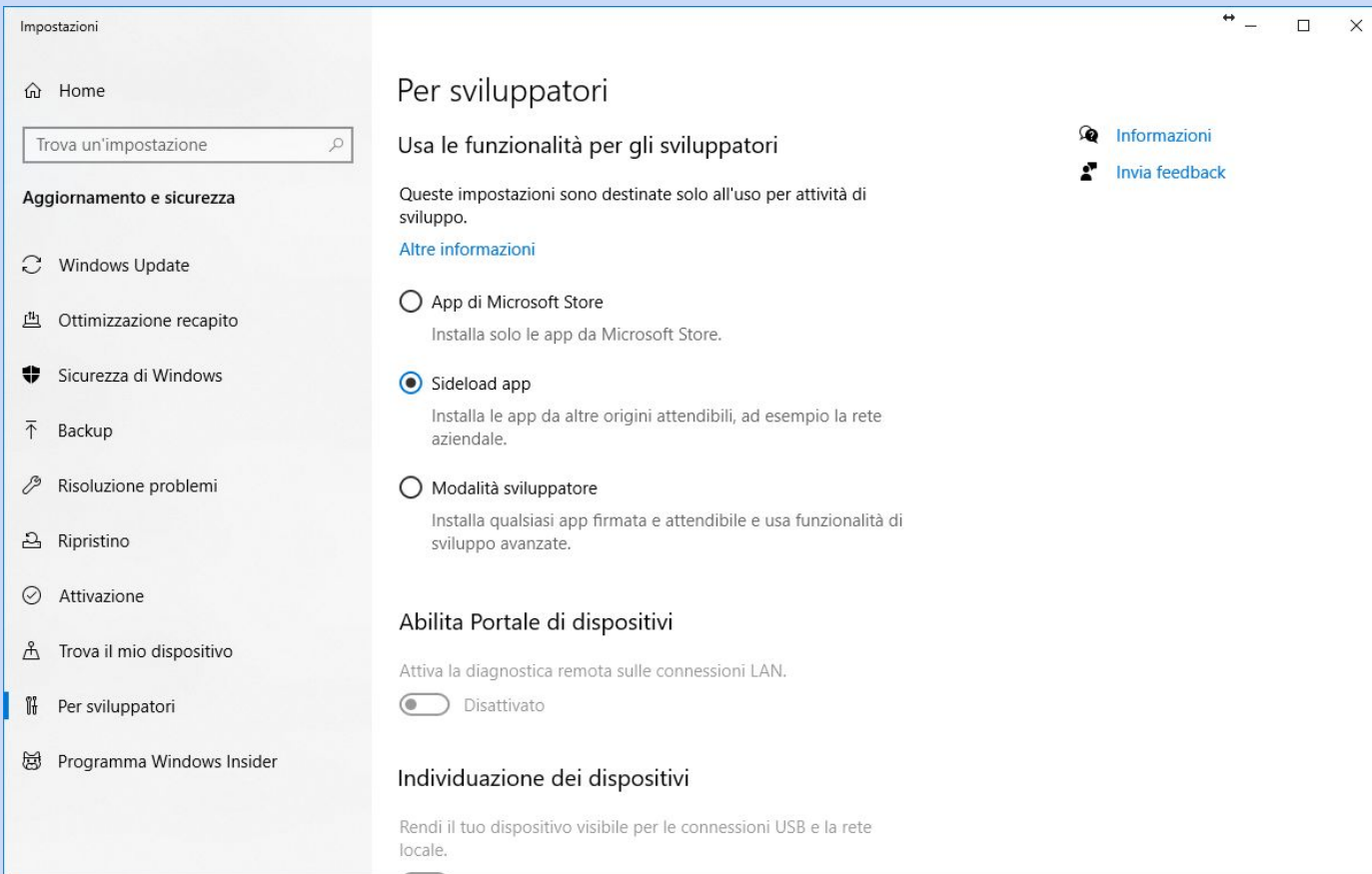
Build + Deploy + Packaging + Signing



Pacchetto pronto per l'installazione sulla propria macchina.



Sblocco installazione Ad Hoc



Custom Appx Manifest

Manifest di default:

- 2 Icone
- versione
- Publisher
- 1 sola lingua

Manifest custom:

- AppxManifest.template.xml
 - nella stessa cartella del progetto!
- 55 Icone
 - Icona App
 - Icona Store
 - Icone Tiles
- Più lingue
- Associazione estensioni files

Gestione Icone con Visual Studio

- Nuovo progetto:



- Base: 600x600 px
- Scelta Assets
- Scelta scales
- Algoritmo scaling
- no“reccomended padding”
- Wide Tile
- App Icon
- Store Icon

Custom Appx Manifest: generabile da VS

- Identity e Store logo:

```
<Properties>  
  <DisplayName>Basket Scouting</DisplayName>  
  <PublisherDisplayName>Ethea S.r.l.</PublisherDisplayName>  
  <Description>Scout your basket team</Description>  
  <Logo>Assets\StoreLogo.png</Logo>  
</Properties>
```

- Lingue aggiuntive (impatta sulla gestione nello store):

```
<Resources>  
  <Resource Language="en-US" />  
  <Resource Language="it-IT" />  
</Resources>
```

Custom Appx Manifest: name e tiles

- Visual elements:

```
<uap:VisualElements
```

```
  DisplayName="Basket Scouting"
```

```
  Square150x150Logo="Assets\Logo150x150.png"
```

```
  Square44x44Logo="Assets\Logo44x44.png"
```

```
  Description="Scout basket teams"
```

```
  BackgroundColor="transparent">
```

```
    <uap:DefaultTile Square71x71Logo="Assets\SmallTile.png" Square310x310Logo="Assets\LargeTile.png"
```

```
    Wide310x150Logo="Assets\Wide310x150.png" ShortName="Basket Scouting">
```

```
      <uap:ShowNameOnTiles>
```

```
        <uap:ShowOn Tile="wide310x150Logo"/>
```

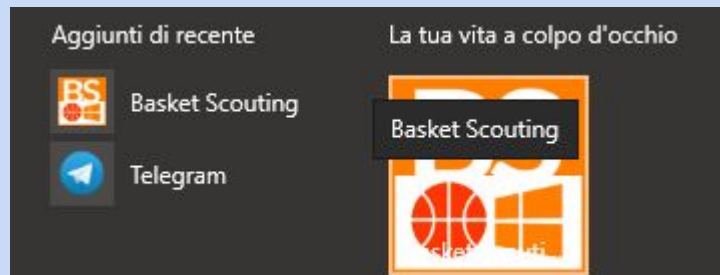
```
        <uap:ShowOn Tile="square310x310Logo"/>
```

```
        <uap:ShowOn Tile="square150x150Logo"/>
```

```
      </uap:ShowNameOnTiles>
```

```
    </uap:DefaultTile >
```

```
</uap:VisualElements>
```



Custom Appx Manifest: File associations

- File associations

```
<uap:Extension Category="windows.fileTypeAssociation">
```



```
<uap:FileTypeAssociation Name="basket_scouting_game">
```

```
<uap:SupportedFileTypes> <uap:FileType>.bsgame</uap:FileType></uap:SupportedFileTypes>
```

```
<uap:DisplayName>Basket Scouting Game (Display)</uap:DisplayName>
```

```
<uap:Logo>Assets\bsgame_400.png</uap:Logo>
```

```
<uap:InfoTip>Basket Scouting Game (Info Tip)</uap:InfoTip>
```

```
</uap:FileTypeAssociation>
```

```
</uap:Extension>
```

```
<uap:Extension Category="windows.fileTypeAssociation">
```



```
<uap:FileTypeAssociation Name="basket_scouting_team">
```

```
<uap:SupportedFileTypes><uap:FileType>.bsteam</uap:FileType></uap:SupportedFileTypes>
```

```
<uap:DisplayName>Basket Scouting Team (Display)</uap:DisplayName>
```

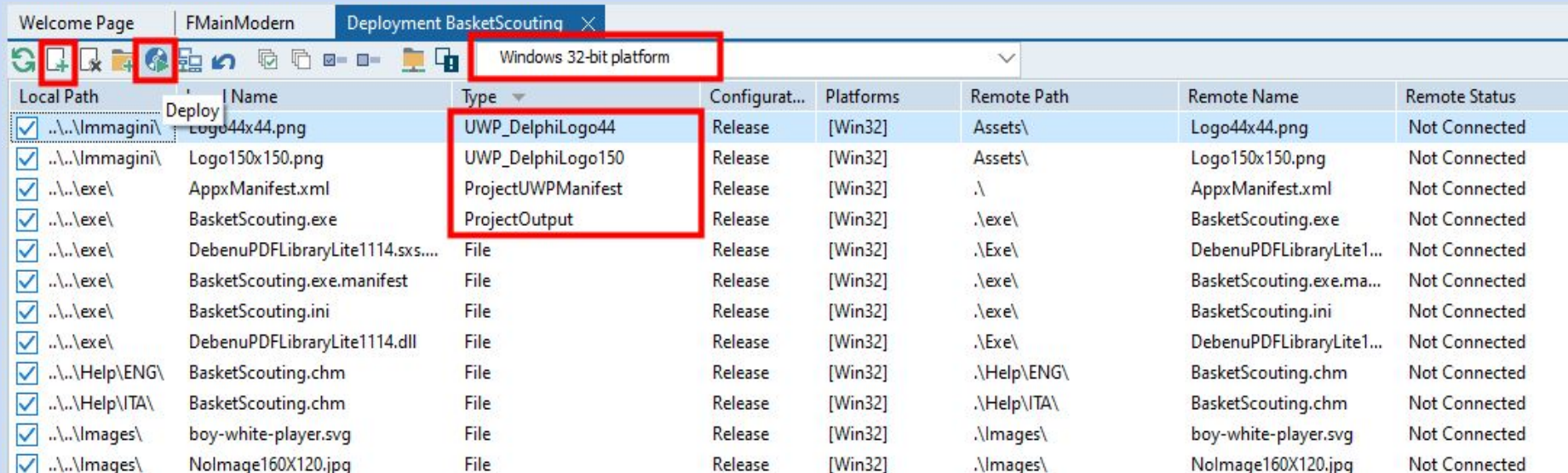
```
<uap:Logo>Assets\bsteam_400.png</uap:Logo>
```

```
<uap:InfoTip>Basket Scouting Team (Info Tip)</uap:InfoTip>
```

```
</uap:FileTypeAssociation>
```

Definizione file per il Deploy

- Deploy: Project / Deployment: Selezionare “Windows 32-bit platform”
 - Aggiungere i files (Impostare a mano la “Remote Path” corretta!)
 - Sconsiglio di cambiare il Remote name
 - I tipi diversi da “file” sono gestiti dall’IDE di Delphi

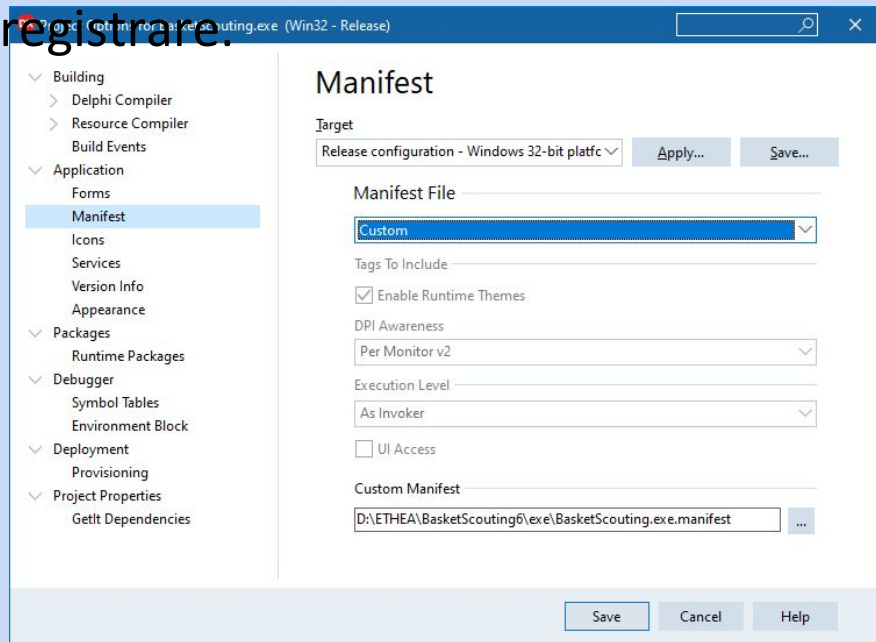


Local Path	Name	Type	Configurat...	Platforms	Remote Path	Remote Name	Remote Status
✓ ..\..\Immagini\	Logo44x44.png	UWP_DelphiLogo44	Release	[Win32]	Assets\	Logo44x44.png	Not Connected
✓ ..\..\Immagini\	Logo150x150.png	UWP_DelphiLogo150	Release	[Win32]	Assets\	Logo150x150.png	Not Connected
✓ ..\..\exe\	AppxManifest.xml	ProjectUWPManifest	Release	[Win32]	.\	AppxManifest.xml	Not Connected
✓ ..\..\exe\	BasketScouting.exe	ProjectOutput	Release	[Win32]	.\exe\	BasketScouting.exe	Not Connected
✓ ..\..\exe\	DebenuPDFLibraryLite1114.sxs....	File	Release	[Win32]	.\Exe\	DebenuPDFLibraryLite1...	Not Connected
✓ ..\..\exe\	BasketScouting.exe.manifest	File	Release	[Win32]	.\exe\	BasketScouting.exe.ma...	Not Connected
✓ ..\..\exe\	BasketScouting.ini	File	Release	[Win32]	.\exe\	BasketScouting.ini	Not Connected
✓ ..\..\exe\	DebenuPDFLibraryLite1114.dll	File	Release	[Win32]	.\Exe\	DebenuPDFLibraryLite1...	Not Connected
✓ ..\..\Help\ENG\	BasketScouting.chm	File	Release	[Win32]	.\Help\ENG\	BasketScouting.chm	Not Connected
✓ ..\..\Help\ITA\	BasketScouting.chm	File	Release	[Win32]	.\Help\ITA\	BasketScouting.chm	Not Connected
✓ ..\..\Images\	boy-white-player.svg	File	Release	[Win32]	.\Images\	boy-white-player.svg	Not Connected
✓ ..\..\Images\	NoImage160X120.jpgq	File	Release	[Win32]	.\Images\	NoImage160X120.jpgq	Not Connected

La gestione delle DLL (Sideloaded DLL)

Tecnica usabile a prescindere dalla creazione di una app per lo store, per usare Activex/dll senza doverli

registrare.



Project Options:

Application/Manifest: **Custom**

Usare un manifest custom con:

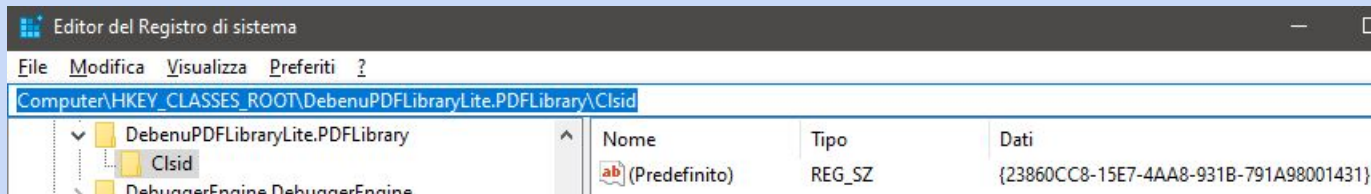
```
<dependency>
  <dependentAssembly>
    <assemblyIdentity
      type="win32"
      name="DebenuPDFLibraryLite1114.sxs"
      version="1.0.0.0" />
    </dependentAssembly>
  </dependency>
```

La gestione delle DLL (Sideloaded DLL)

Manifest legato all'ActiveX/dll:

- dll nella cartella dell'exe (es. DebenuPDFLibraryLite1114.dll)
- Nome del file: xxx.sxs.manifest (DebenuPDFLibraryLite1114.sxs.manifest)
- Il clsid della dll si trova nel registry:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>  
  
<assembly xmlns="urn:schemas-microsoft-com:asm.v1" manifestVersion="1.0">  
  
<assemblyIdentity type="win32" name="DebenuPDFLibraryLite1114.sxs" version="1.0.0.0" />  
  
<file name="DebenuPDFLibraryLite1114.dll">  
  
  <comClass description="DebenuPDFLibraryLite1114.PDFLibrary Object"  
    clsid="{23860CC8-15E7-4AA8-931B-791A98001431}" threadingModel="Apartment" />  
  
</file>  
</assembly>
```



Installazione di un Font aggiuntivo

Utilizzando **IconFontsImageList** per le icone e un **font specifico** per il tabellone delle partite occorre fornire i font “custom” all’avvio dell’applicazione:

```
procedure AddFont(const AFontName: string);
var
    LFontFileName: string;
begin
    LFontFileName := Config.ImagesPathDelim+AFontName;
    if FileExists(LFontFileName) then
    begin
        AddFontResource(PWideChar(LFontFileName));
        SendMessage(HWND_BROADCAST, WM_FONTCHANGE, 0, 0);
    end
    else
        raise Exception.CreateFmt(FONT_NOT_FOUND, [LFontFileName]);
end;
```



La gestione dei dati Utente

Cartella di installazione dell'applicazione:

- `C:\Program Files\WindowsApps\BasketScouting_6.0.0.0_x86__jw4rrkswmx8cc`
- Dati locali (consigliato cartella Roaming)
- Dati temporanei (cartella Temp)
- La App ha i privilegi di accesso a tutte le risorse del sistema ma non può mai elevarsi al livello Admin (attenzione a come scrivete la App).
- Accessibilità cartella dati utente: `{userdoc}\MiaApp\Samples`
 - Non si può definire nel deploy se alcuni files debbano finire “altrove”
 - All'avvio, creare la cartella e unzipparci un pacchetto dati “sample”

Come automatizzare Build/Deploy/Signing

- Limiti approccio automatico:
 - Operazione lenta (via paclient...)
 - Gestione file .deployproj in source-ctrl complesso (i file si spostano!)
 - **Limite di numero di files** (processo di Packaging si inchioda!)
- Gestire un proprio file di mapping
 - Due diversi (uno per AdHoc e uno per WinStore: cambia il manifest)
- Definire script di Build/Packaging/Signing
 - Packaging/Deploy AdHoc (sintassi):


```
"makeappx.exe" pack -f "MapFile_AdHoc.tmp" -p "unsigned.appx"
```

```
"signtool.exe" sign -f "SelfSignedCertificate.pfx" -p "password" -fd SHA256 "unsigned.appx"
```

- Il pacchetto per lo Store non deve essere firmato! (solo makeapp).

Config.Store: Gestione della app

Maschera di riepilogo:

 **Basket Scouting**
Applicazione

↔

Informazioni sull'applicazione

Componenti aggiuntivi

Analisi

Gestione prodotto

Servizi

Informazioni sull'applicazione

Invii ⓘ

Invio	Stato	Ultima modifica (UTC)	Azione
Invio 1	Certificazione in corso Visualizza stato	16/05/2020	Annulla

Componenti aggiuntivi

Crea un nuovo add-on

ID prodotto	Tipo di prodotto	Stato	Ultima modifica (UTC)
DoubleTeam	Bene durevole	Non inviato	29/03/2020

Gestione degli “invii” allo store e dei componenti aggiuntivi

Config.Store: Gestione dell'invio



Basket Scouting

Applicazione



Informazioni sull'applicazione

Invii ^

Invio 1

Prezzi e disponibilità

Proprietà

Classificazioni per fascia d'età

Pacchetti

Presentazioni nello Store v

Opzioni di invio

Componenti aggiuntivi

Analisi v

Gestione prodotto v

Servizi v

Invio 1

Questo invio è in fase di certificazione. [Visualizza avanzamento](#)

Prezzi e disponibilità

Gratis e disponibile per i clienti.

Sola lettura

Proprietà

Sport

Sola lettura

Classificazioni per fascia d'età



Sola lettura

Pacchetti

BasketScouting.appx

Convalidato

Sola lettura

Presentazioni nello Store [①](#) [Aggiungi/rimuovi lingue](#) [Esporta presentazioni](#)

Sola lettura

Lingue supportate nei pacchetti

Inglese (Stati Uniti)

Completo

Italiano (Italia)

Completo

Lingue presentazioni nello Store aggiuntive

Italiano

Completo

Opzioni di invio

Pubblica appena possibile

Sola lettura

Config.Store: Gestione degli add-on

Maschera di riepilogo di un add-on (a pagamento):

 **DoubleTeam**
Bene durevole

↕

Informazioni sull'applicazione

Componenti aggiuntivi

DoubleTeam

Invii ^

Invio 1

Prezzi e disponibilità

Proprietà

Classificazioni per fascia d'età

Presentazioni nello Store ▾

Opzioni di invio

Analisi ▾

Invio 1

Elimina

Proprietà
Bene durevole

Completo ✓

Prezzi e disponibilità
9,99 EUR e disponibile per i clienti.

Completato ✓

Classificazioni per fascia d'età

Completa ✓

Presentazioni nello Store ⓘ [Aggiungi/rimuovi lingue](#) [Esporta presentazioni](#)

Completo ✓

Opzioni di invio
Pubblica manualmente

Completo ✓



Inglese (Stati Uniti) Completo


Italiano Completo

Come interagire con lo Store

- Nello Store occorre definire:
 - Riservare un nome per la propria App (già fatto)
 - Creare il primo “Invio”
 - Prezzi e disponibilità
 - Proprietà (categoria e requisiti di sistema)
 - Classificazione e fasce di età
 - Pacchetti (dove caricare il proprio: check dati del publisher)
 - Presentazioni nello store (screenshot, icone, banner, trailer...)
 - Gestione multilingua (se è stata configurata nel manifest)
 - Gestione “add-on” (moduli aggiuntivi)

Il processo di verifica di M\$

- Avviato il processo occorre attendere la validazione
 - E' possibile annullare la certificazione
 - E' possibile stabilire se pubblicarlo subito, a partire da una data o farlo a mano...

**Basket Scouting**
Applicazione

↔

Invio 1 certificazione

[Annulla certificazione](#)

Informazioni sull'applicazione

Invii ▾

Componenti aggiuntivi

Analisi ▾

Gestione prodotto ▾

Servizi ▾

La certificazione in genere richiede poche ore, ma in alcuni casi possono essere necessari fino a tre giorni lavorativi. [Altre informazioni](#)

Nota: dopo la pubblicazione dell'invio, possono essere necessarie fino a 24 ore perché le modifiche vengano visualizzate dai clienti.

✓

L

Pre-elaborazione

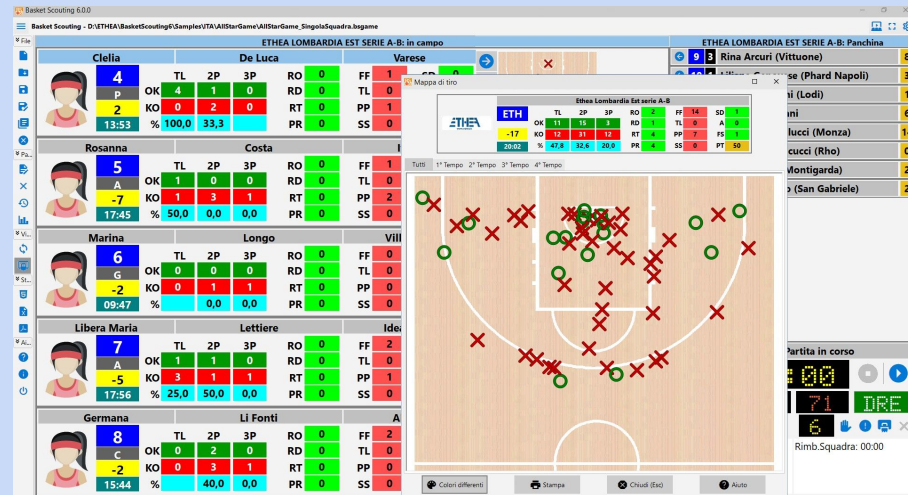
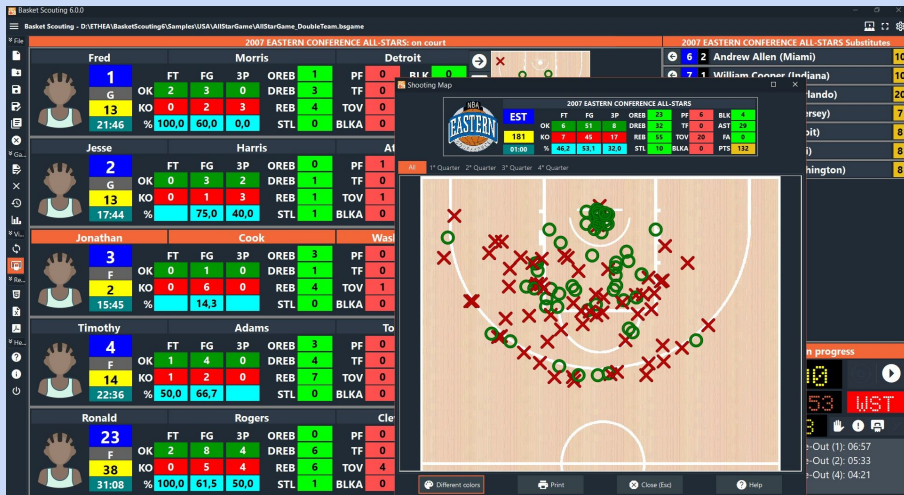
Certificazione

Pubblicazione

Il tuo invio verrà pubblicato dopo il superamento della certificazione. [Cambia data di pubblicazione](#)

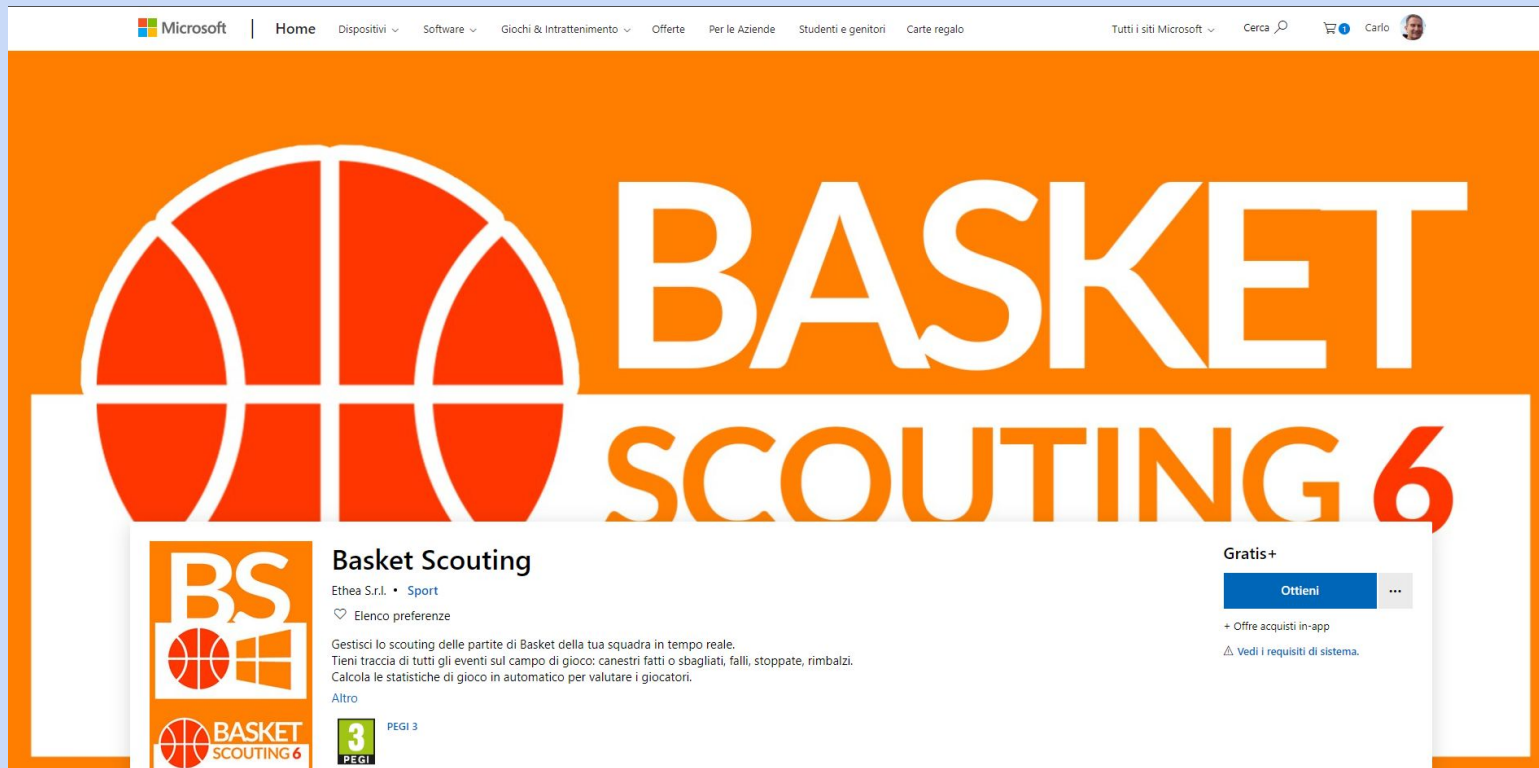
Sviluppare una app-moderna e intuitiva

- Spesso il “vestito” fa la differenza, specialmente se i potenziali clienti decidono sulla base degli screen-shot dell’applicazione e ci giudicano.
- Design moderno, icone “material”, tema chiaro/scuro, High-DPI, multilingua, interfaccia intuitiva, help integrato e ... prezzo basso.



Visibilità nello Store

- Link per accesso alla app nel browser: <https://www.microsoft.com/store/apps/9NQH61R6K0T2>
- Link per accesso nello store: <ms-windows-store://pdp/?productid=9NQH61R6K0T2>







Grazie